



REGULAMENTO

1. APRESENTAÇÃO

O Hackathon de Ciência e Artes: Amazônia Criativa, é um evento inovador que une ciência, arte e tecnologia para promover a divulgação científica de forma acessível e criativa. Realizado no município de Tefé-AM, o hackathon reunirá 72 participantes organizados em equipes multidisciplinares para desenvolver, ao longo de três dias, materiais artísticos digitais inspirados em pesquisas científicas locais.

2. OBJETIVO

O Hackathon de Ciência e Artes tem como objetivo fomentar a divulgação científica por meio da produção de materiais artísticos e digitais que expressem conhecimentos científicos de maneira acessível, integrando ciência, cultura amazônica e criatividade.

3. PÚBLICO-ALVO

O evento é destinado a estudantes do ensino fundamental, médio, superior, professores, artistas, programadores, designers, pesquisadores e demais interessados em arte, ciência e tecnologia.

4. REALIZAÇÃO

O **Hackathon de Ciência e Artes: Amazônia Criativa** será realizado nos dias 22, 23 e 24 de agosto de 2025, pela Prefeitura Municipal de Tefé, por meio da Secretaria Municipal de Desenvolvimento Econômico, Ciência, Tecnologia e Inovação (SEDECTI) e com apoio da Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado do Amazonas (FAPEAM). Este evento ocorrerá na sede do Laboratório Municipal de Robótica da SEDECTI, localizado na Rua Campinas nº 26, Bairro Santa Teresa, na cidade de Tefé.

5. INSCRIÇÕES

As equipes podem se inscrever gratuitamente, por meio de formulário digital. Todos os dados pessoais envolvidos na inscrição estão sob a guarda e a responsabilidade do Comitê Organizador, sendo tratados de acordo com a Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD), em conformidade com as informações disponíveis no formulário de inscrição. As inscrições estão abertas de 01 a 10 de agosto de 2025.



- Prazo de inscrição: **01 até as 23:59 horas do dia 10 de agosto de 2025**, podendo ser prorrogado conforme necessidade da comissão organizadora;
- As inscrições serão realizadas **gratuitamente e de forma online**;
- Serão aceitas **inscrições individuais ou em equipes (até 4 participantes)**;
- Participantes que se inscreverem individualmente formarão equipes por meio de uma dinâmica que será realizada na abertura;
- As vagas são **limitadas a 72 participantes**;
- **Idade mínima para participar neste evento:** 14 anos;
- Será obrigatório, para pessoas na faixa etária de 14 à 16 anos, a entrega do termo de autorização de participação e uso de imagem, assinado por um responsável, no momento da realização da inscrição.
- A inscrição do participante neste evento implica, desde logo, o conhecimento e aceitação deste regulamento e das demais informações que porventura venham a ser divulgadas, das quais não poderá alegar desconhecimento;
- As inscrições serão realizadas online através do site: <https://eventos.tefe.am.gov.br/eventos/hackathon-ciencia-e-artes-amazonia-criativa-1548/>
- O participante poderá se inscrever apenas uma vez. Caso aconteça duplicidade de inscrição será considerada a última inscrição realizada;
- Todos os dados pessoais descritos na inscrição estão sob a guarda e a responsabilidade do Comitê Organizador, sendo tratados de acordo com a Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD), em conformidade com as informações disponíveis no formulário de inscrição.

6. ESTRUTURA DO EVENTO

- **Duração:** 3 dias;
- **Formação de equipes:** Sexta-feira, dia 22 de agosto de 2025, durante a cerimônia de abertura;
- **Desenvolvimento dos projetos e produtos:** Sábado e domingo, com suporte de mentores especializados;
- **Entrega final:** Domingo, dia 24 de agosto de 2025, até as 17:00 horas;



- **Apresentações:** A partir das 17:00 horas, com banca avaliadora, cada equipe terá o limite de 10 minutos para apresentar seu projeto;
- **Encerramento e premiação:** Domingo às 18:30 horas.

7. REGRAS

As equipes deverão escolher um ou mais trabalhos científicos publicados em periódicos, como artigos científicos, TCCs, dissertações ou teses, desde que tenham como área de estudo o município de Tefé e sirvam de base para a criação dos materiais artístico-científicos.

As equipes deverão desenvolver **materiais artísticos digitais** voltados à divulgação científica do(s) trabalho(s) escolhido(s). Ex:

- Cartazes digitais interativos;
- Vídeos educativos;
- Animações e artes digitais com conteúdo científico;
- Ferramentas criativas de popularização da ciência local;
- Curta-metragens ou documentários.

Os temas abordados deverão envolver qualquer área das ciências e das artes, sendo de livre escolha das equipes, desde que promovam a integração criativa entre conhecimento científico e expressão artística. É obrigatório apresentar resultados de pesquisas científicas publicadas, e que tem como área de estudo o município de Tefé.

No evento de encerramento, a equipe ou um de seus integrantes deverá apresentar o produto final (ou em estágio avançado de desenvolvimento) a uma banca de especialistas.

8. AVALIAÇÃO

Os projetos apresentados serão avaliados por uma banca composta por especialistas das áreas de **ciência, arte e comunicação**. Os critérios incluem:

- Inovação e criatividade;
- Clareza científica;
- Adequação ao(s) artigo(s) científico(s) escolhido(s).



9. PREMIAÇÃO

- 1º lugar: Troféu, medalha e premiação em dinheiro;
- 2º e 3º lugar: Medalha;
- Todos os participantes receberão **certificados**.

10. DIREITOS AUTORAIS

- Os materiais produzidos durante o evento poderão ser utilizados para fins de divulgação científica, sendo os devidos créditos mantidos às equipes participantes, sempre referenciando os trabalhos utilizados.
- A organização se reserva ao direito de disponibilizar os materiais em sites, redes sociais, bibliotecas e eventos públicos de ciência.

11. DISPOSIÇÕES FINAIS

A organização se reserva o direito de modificar o regulamento em caso de necessidade, com aviso prévio aos participantes.

- A participação no evento implica na aceitação total deste regulamento.
- Casos omissos ou situações não previstas neste documento serão resolvidos pela **Comissão Organizadora**.
- É vedado o plágio e o uso indevido de conteúdos protegidos por direitos autorais.
- Recomenda-se que as equipes busquem autorização dos pesquisadores locais para usar conteúdos de suas pesquisas.

a. Comportamento dos Participantes:

- Os participantes devem manter um comportamento respeitoso e colaborativo durante todo o evento;
- É proibido qualquer tipo de comportamento agressivo, desrespeitoso ou disruptivo;
- Os participantes devem seguir todas as instruções fornecidas pelos organizadores e instrutores;
- Qualquer incidente ou violação das regras deve ser reportado imediatamente aos organizadores;



- O participante que persistir na violação das regras será desclassificado do evento.

b. Pontualidade:

- Os participantes devem chegar pontualmente a todas as atividades realizadas em coletivo com as demais equipes, sendo elas: A Cerimônia de abertura, apresentação do projeto, cerimônia de encerramento, conforme os horários estabelecidos;
- O não comparecimento da equipe de apresentação do projeto será automaticamente desclassificada do Hackathon;

c. Material:

- A SEDECTI irá disponibilizar para as equipes:
 - o Ambiente climatizado;
 - o Tablets;
 - o Internet.
 - o Kit de boas vindas, contendo bloco de anotação, caneta, camiseta, crachás e copo ecológico.

Obs: Fica por responsabilidade da equipe arcar com qualquer outro material ou equipamento que julgue necessário para a realização do projeto.

- Todos os equipamentos fornecidos para as equipes produzirem seus projetos, devem ser manuseados com cuidado;
- Qualquer dano causado aos materiais por uso inadequado será de responsabilidade da equipe, resultando no pagamento do valor integral do item danificado.

d. Uniforme:

- Os participantes devem usar os crachás e camisetas fornecidos no kit durante todo o evento, para fácil identificação.

e. Segurança:

- É obrigatório seguir todas as normas estabelecidas pelos organizadores durante o uso de equipamentos e realização das atividades.



- Em caso de emergência, os participantes devem seguir as instruções dos organizadores.

Organização:

Prefeitura Municipal de Tefé | Secretaria Municipal de Desenvolvimento Econômico, Ciência, Tecnologia e Inovação (SEDECTI)

Apoio:

Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado do Amazonas (FAPEAM).

E-mail: eventos.seducti@tefe.am.gov.br.

Telefone: (97) 98455-7431